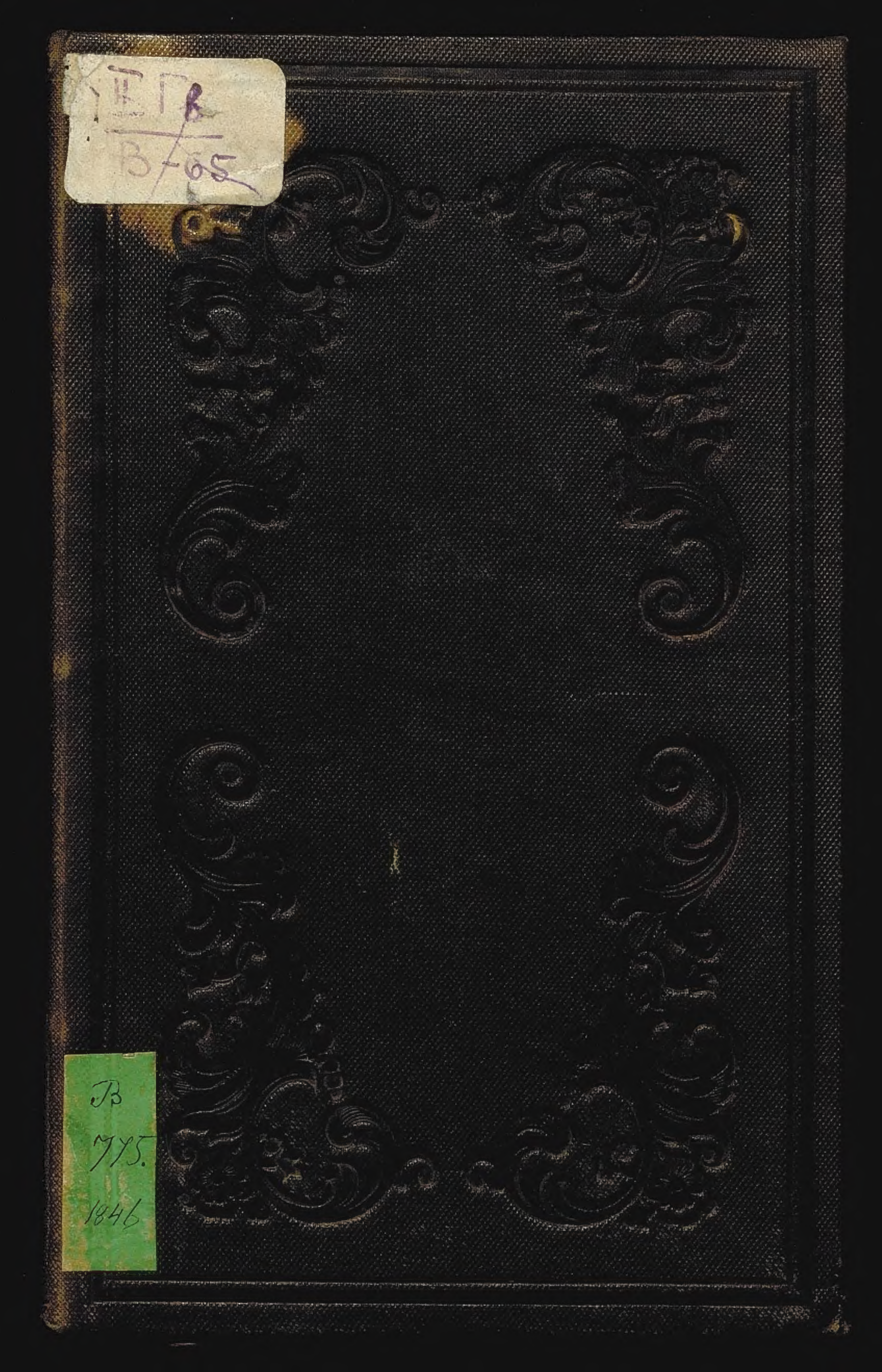
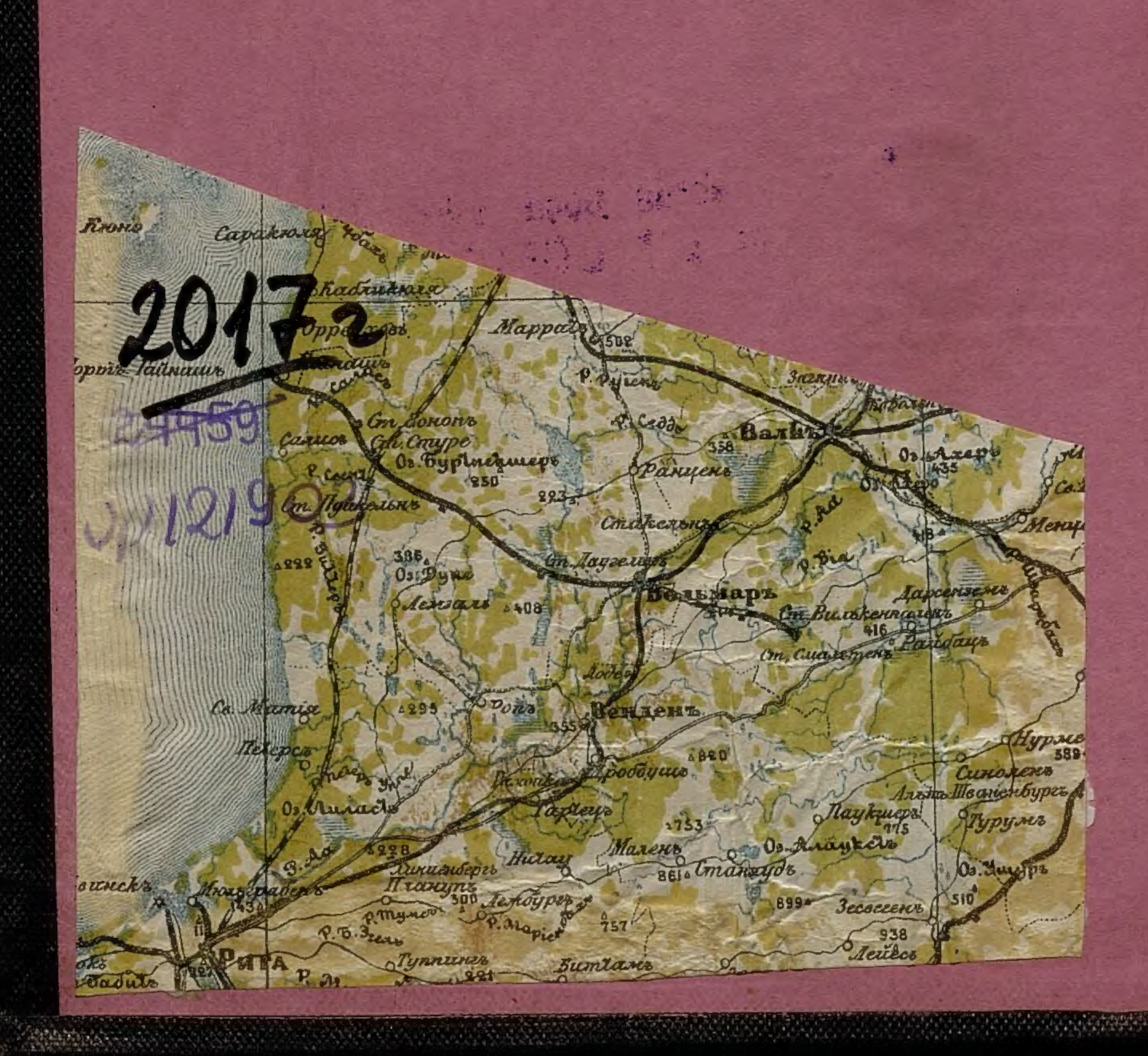
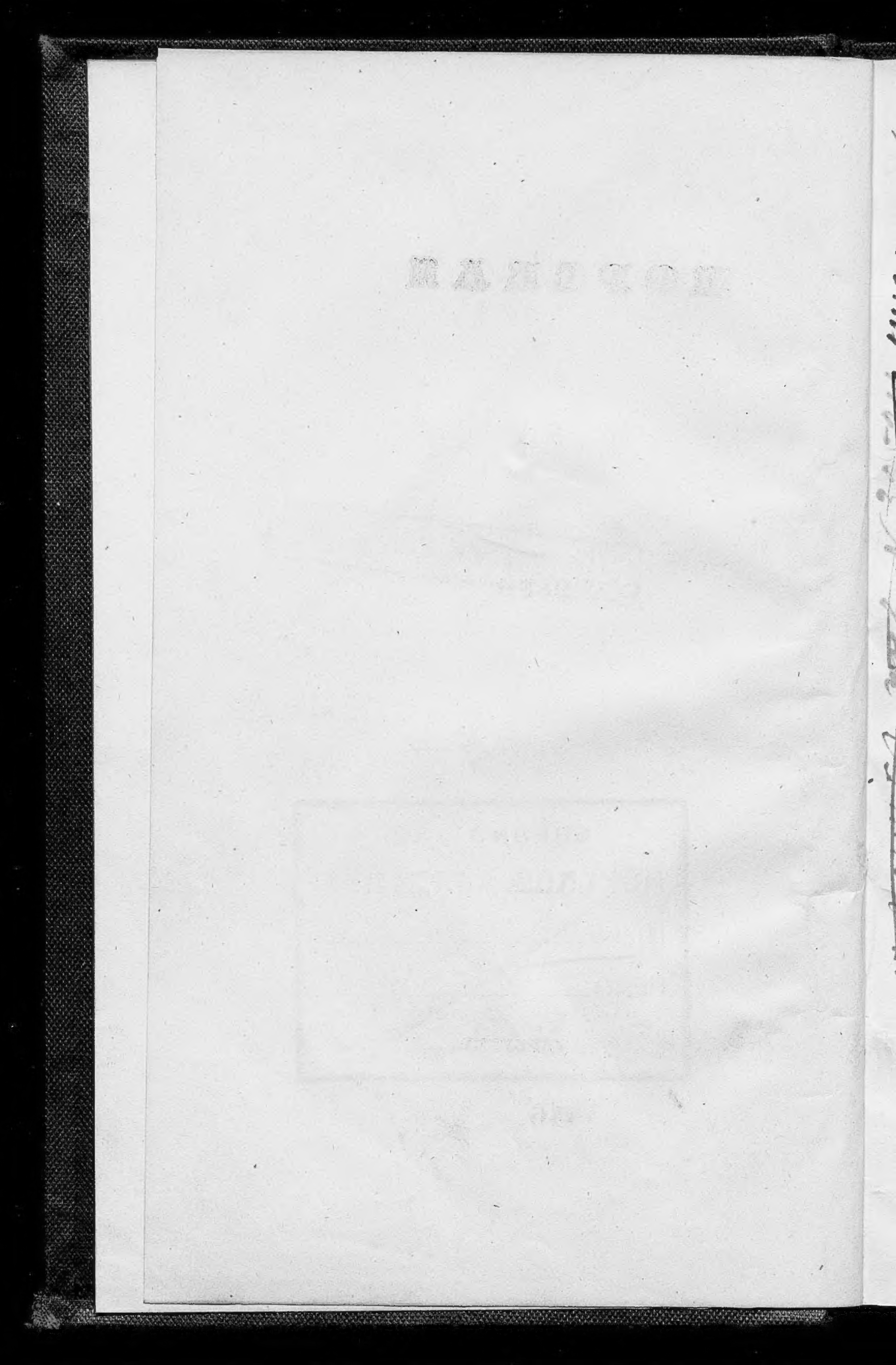


VIII Г 6
В/65
В
775.
1846


Кюно
Саракюля
Валкъ
Ранценъ
Вольмаръ
Лемзаль
Венденъ
Маленъ
Синоленъ
Зесвегенъ
Петерсъ
РИГА

V



МОРСКАЯ

ИГРА.

СОЧИНЕНІЕ

Владиміра Войта.



САНКТПЕТЕРБУРГЪ.

1846.



ПЕЧАТАТЬ ПОЗВОЛЯЕТСЯ,

съ тѣмъ чтобы по отпечатаніи, было представлено въ Ценсурный Комитетъ узаконенное число экземпляровъ Санктпетербургъ 1846 года, Февраля 12 дня.

Ценсоръ *А. Мехелинъ.*



Въ типографіи Морскаго Кадетскаго Корпуса.







ПРАВИЛА

МОРСКОЙ ИГРЫ.

Правила морской игры, предлагаютъ средства, производить примѣрно военныя дѣйствія враждующихъ флотовъ и выполнять всѣ маневры кораблей, помощію шашекъ.

Для этого употребляются квадратные листы бумаги, наклеенные на картонахъ. Положимъ, что мы шашкѣ дадимъ длину одной трети дюйма, тогда составится пропорція: длина корабля 25 саженъ, къ длинѣ италіанской мили, какъ треть дюйма — длина шашки, къ $x = 11\frac{2}{3}$ дюйма т. е. длинѣ картона. И такъ шашки на этомъ картонѣ, (на которомъ для ясности, проведены нѣсколько линій бейдевинда) въ извѣстное время, будутъ выполнять всѣ возможные маневры, математически пропорціональные, всѣмъ движеніямъ кораблей на морѣ.

Морская игра, выполняя всѣ эволюціи по правиламъ Морскаго Искусства, можетъ послу-

1

жить съ пользою къ усвоенію эволюцій и къ соображенію дѣйствій эскадрами или отдѣльными судами, при всевозможныхъ случаяхъ погони, атаки и тому подобное.

Кости опредѣляютъ силу и направленіе вѣтра; и такъ мы будемъ теперь предполагать этотъ вопросъ рѣшеннымъ. Игра производится между противниками и посредникомъ.

Посредникъ долженъ быть безпристрастнымъ судьею, наблюдать за справедливостію, точностію и современностію дѣйствій двухъ противниковъ по правиламъ Морскаго Искуства.

Время потребное для выполненія каждаго маневра опредѣлено по таблицамъ приложеннымъ ниже.

Въ спорныхъ случаяхъ, рѣшеніе посредника —законъ. Всѣ же необыкновенные случаи, или непредвидимыя обстоятельства рѣшаются посредникомъ, чтобы не замѣдлить игры, записываются и при концѣ игры, обдумываются общими сужденіями.

Посредникъ, по секрету, каждому изъ противниковъ сообщаетъ цѣль предполагаемой кампаніи, назначаетъ подъ его команду число судовъ, порты или широту и долготу, въ которой находится его эскадра; предоставляя противникамъ, по произволу располагать флотами, сообразно съ цѣлію кампаніи. Объ силѣ же каждаго изъ противниковъ, онъ передаетъ каждому ихъ нихъ

въ темныхъ выраженіяхъ, какія можно было собрать изъ журналовъ или отъ агентовъ, ежели бы война въ самомъ дѣлѣ возгорѣлась между державами. Къ свѣдѣніямъ онъ долженъ приложить время открытія навигаціи и замѣчательные случаи изъ метеорологіи.

Противники, получивъ назначеніе отъ посредника, составляютъ планъ кампаніи, пишутъ инструкціи своимъ капитанамъ или помощникамъ, разрѣшаютъ вопросы: намѣрены ли они искать рѣшительнаго сраженія или нѣтъ? На вѣтрѣ, подъ вѣтромъ, или на якорѣ думаютъ они принять или дать сраженіе и въ какихъ ордерахъ? Главнокомандующій при этомъ случаѣ долженъ соображаться съ статистическими и политическими положеніями мѣста, въ которомъ находится его флотъ.

Положимъ, что Адмиралъ посланъ крейсеровать у береговъ, окруженныхъ островами, жители которыхъ надѣясь на свои матеріальныя средства и содѣйствіе сосѣдей, ждутъ только случая возстать. Крейсерующій Адмиралъ, обуздывая непокорныхъ присутствіемъ своего флота, предварительно долженъ сообразить, какую моральную и физическую выгоду или невыгоду, можетъ ему принести рѣшительное сраженіе съ непріятелемъ. Не измѣнитъ ли непріятель въ случаѣ его пораженія хода политическихъ дѣлъ, не сдѣлается ли полнымъ владыкой мо-

ря, не будетъ ли безъ наказанно: уничтожать комерцію, господствовать на прибрежьяхъ и цѣлое государство держать въ блокадѣ. При томъ разбитый противникъ, имѣетъ ли надежные порты, чтобы укрыться, исправиться, и можетъ ли держава которой онъ принадлежитъ, поддержать его новыми силами и въ какомъ количествѣ?

Противники составивъ планъ кампаніи, письменно его представляютъ посреднику, который просмотрѣвъ эти планы, не имѣетъ ни какаго права давать совѣтовъ.

Потомъ каждый изъ противниковъ послѣ инструкціи помѣщаетъ журналъ слѣдующаго содержанія.

1	2	3.	4.
часы, вѣтръ и ходъ	курсъ, широта и долгота	Въ этомъ столбцѣ вносится всё что касается до эскадры и до ея распоряженій: какъ то ордеръ въ которомъ держится флотъ; сигналы, произведенныя эволюціи; разные случаи могущіе встрѣтиться съ эскадрою или отдѣльными судами; приказанія: на время ночи, на случай тумана, — встрѣчи съ непрія-	Секретный ключь для производства сигналовъ, такъ и разныя прибавленія и новыя эволюціи. Особенныя замѣчанія, отъ которыхъ возникли вопросы, могущіе быть тогда только разрѣшеными, когда практика обратитъ на нихъ вниманіе и разберетъ ихъ особенно подробно.

1	2	3.	4.
		телемъ и все, что сообщаетъ посредникъ оффиціальнымъ образомъ. Сюда же вносится назначеніе крейсеровъ, время когда они посланы и въ какія мѣста.	Сюда же вносятся особенныя предположенія противниковъ, касающихся до военныхъ дѣйствій.

Послѣдній 4ый столбецъ, не относится къ самой игрѣ, но къ счастливому предположенію: что въ игрѣ будутъ стараться видѣть не игрушку, а способъ теоретически разрѣшать практическіе вопросы и примѣнять ихъ къ дѣлу.

Въ опредѣленный день противники собираются въ двухъ разныхъ комнатахъ; у каждаго изъ нихъ по меркарторской картѣ тѣхъ мѣстъ, гдѣ производятся дѣйствія. При данныхъ силѣ и направленіи вѣтра эскадры опредѣляютъ свои мѣста на картахъ по численію; впрочемъ ежели двѣ эскадры, далеко отстоятъ другъ отъ друга, то можно положить произвольное время, въ которое онѣ могутъ сблизиться другъ съ другомъ до разстоянія 60 или 100 миль.

Вѣтръ посредникомъ опредѣляется помощію костей. Первая изъ нихъ показываетъ силу вѣтра.

На каждой изъ ея шести сторонъ показана вверху сила вѣтра въ фунтахъ, или просто по принятому выраженію парусовъ.

Въ срединѣ — условный ходъ корабля въ бейдевиндъ.

Внизу — средній ходъ корабля полнымъ вѣтромъ.

На 1й сторонѣ кости — туманъ или шквалъ, который изъ двухъ принять, рѣшаетъ жребій.

Въ туманѣ, суда могутъ видѣть другъ друга на разстояніе кабельтова и слышать звукъ пушечнаго выстрѣла, на разстояніе одной мили.

Ежели случится туманъ во время сраженія; тогда посредникъ раздробляетъ эскадры, между помощниками, противниковъ, предоставляя имъ произволъ дѣйствовать, соображаясь съ обстоятельствами, или сигналами, или по предварительнымъ условіямъ отъ главноначальствующаго эскадрами.

Шквалъ въ тихую погоду, идетъ со скоростію 20ти узловъ; при марсельномъ же вѣтрѣ по 40 узловъ. Это условіе нужно для расчета времени, когда непріятельская эскадра маневрируетъ въ виду одна другой.

На 2й сторонѣ кости написано: штиль; штиль обнимаетъ пространство 5 миль.

На 3й сторонѣ кости написано:

Вверху:—брамсельный, вѣсъ его $1\frac{3}{4}$ фунта.

Въ срединѣ—ходъ кораблей въ бейдевиндъ $4\frac{1}{2}$ узла.

Внизу — полнымъ вѣтромъ $7\frac{1}{2}$ узловъ.

При этомъ вѣтрѣ фрегатамъ прибавляютъ по одному узлу, въ бейдевиндъ.

На разстояніи 5 миль, можно предполагать, что существуетъ, одинъ и тотъ же брамсельный вѣтръ.

На 4й сторонѣ кости:

Вверху — марсельный; 3 фунта.

Въ срединѣ — въ бейдевиндъ; 7 узловъ.

Внизу — полнымъ вѣтромъ; 9 узловъ.

Во время брамсельнаго и марсельнаго вѣтровъ бросаютъ кости, означающія силу и направленіе вѣтра чрезъ 4 часа.

Чтобы не затруднять игру излишними вычисленіями, дрейфъ кораблей при этихъ обоихъ вѣтрахъ отстраняется.

При близкомъ разстояніи, навѣтренный у подвѣтреннаго корабля отнимаетъ ходъ на $^1/_2$ узла.

У эскадры, имѣющей гротъ - марсель на стеньгѣ, считается 4 R дрейфу. Если же всѣ паруса обстенены $8^1/_2$ R дрейфу.

На 5й сторонѣ кости:

Вверху — рифъ марсельный; $4^1/_2$ фунта.

Въ срединѣ — въ бейдевиндъ; $3^1/_2$ узла, дрейфу 4 R; для фрегатовъ $3^1/_2$ R.

Внизу — полнымъ вѣтромъ; 10 узловъ.

Мелкія суда, при свѣжемъ попутномъ вѣтрѣ, отстаютъ отъ кораблей, каждые сутки на $^1/_4$ ихъ обыкновенной скорости.

Во время рифъ. марсельнаго вѣтра кости бросаютъ, не ранѣе, какъ чрезъ 8 часовъ.

Въ свѣжій вѣтръ предполагается, что одно судно можетъ увидѣть другое, только на разстояніи 5 миль.

Ежели въ свѣжій вѣтръ, навѣтренный флотъ вздумалъ бы дать сраженіе, то его должно считать одною третью слабѣе противника, потому что нижнія его батареи не въ состояніи дѣйствовать.

На 6й сторонѣ кости:

Сверху — Ундеръ Зейлъ; 7 фунтовъ.

Въ срединѣ — въ бейдевиндъ; $1\frac{1}{2}$ узла; дрейфу $6\frac{1}{2}$ R, для фрегатовъ 5 R.

Внизу — полнымъ вѣтромъ; 11 узловъ.

При штормѣ, кости для узнанія силы и направленія вѣтра, бросаются чрезъ 16 часовъ; штормъ можетъ дуть съ одинаковою силою на разстояніи 100 миль.

Чрезъ 16 часовъ противнаго шторма, посредникъ отдѣляетъ треть эскадры и передаетъ ее по секрету одному изъ помощниковъ, предоставляя ему, полное право, распоряжаться направленіемъ курса, держаться по способностямъ или спуститься куда нибудь въ портъ.

Это обстоятельство важно, если непріятель идетъ попутнымъ штормомъ, и встрѣтитъ противный флотъ, придерживающійся къ вѣтру, то явно, что идущій попутнымъ штормомъ, и ко-

нечно, державшійся соединенно, будетъ имѣть большія преимущества.

Ежели эскадра вздумаетъ свои дѣйствія расчитывать по теченію, то оно принимается какъ показано въ лоціи, или на морскихъ картахъ.

Потомъ двѣ кости означаютъ направленіе вѣтра.

Точка (.) находящаяся между буквами, употреблена за тѣмъ, чтобы обратить вниманіе на то, какимъ образомъ вставлять буквы одной кости въ буквы другой, чтобы получать правильный румбъ.

Примѣры: изъ Nt и O.O, будетъ NOtO; изъ S. t и W — StW; изъ W. t и S — WtS. Ежели выпадутъ N. N и O.O нужно принимать каждое изъ нихъ за N. Ежели выпадутъ S. S и O.O принимать за S. Соединенія N. N съ W. W, за W и наконецъ SS съ W. W за O. Это условіе.

Но когда выпадутъ N. t и O. t т. е. такія буквы, изъ которыхъ нельзя составить правильнаго румба, то должно предполагать что вѣтръ не перемѣнился, и это обстоятельство тѣмъ важно, что противники не могутъ навѣрное разсчитывать на перемѣну вѣтра.

Посредникъ, слѣдя за отдѣльными, современными движеніями противниковъ по картамъ, ежели замѣтитъ что разстояніе между эскадрами или крейсерами около 10 миль т. е. такое, что если бы непріятели въ самой вещи, встрѣ-

тились въ открытомъ морѣ, то были бы замѣчаны другъ другомъ, — извѣщаетъ противниковъ объ открывшемся числѣ судовъ у непріятеля, и представивъ эти суда шашками, ставитъ ихъ на картоны, въ томъ порядкѣ и взаимномъ положеніи и разстояніи одинъ отъ другаго въ какомъ они находились при встрѣчѣ.

Чтобы имѣть предъ глазами румбъ вѣтра, употребляютъ небольшой кружокъ на которомъ начерченъ компасъ, и его кладутъ сообразно проведенымъ линіямъ бейдевинда на картонахъ.

При перемѣнѣ вѣтра, исправивъ ордера замѣчаютъ взаимное положеніе и разстояніе эскадръ и снова переносятъ ихъ на проведенныя линіи бейдевинда на картонахъ, которыя, какъ я уже выше сказалъ очень облегчаютъ противниковъ въ разсчетахъ ихъ при сближеніи эскадръ.

Ежели случится, что эскадры встрѣтились у какаго нибудь острова, то вырѣзаютъ этотъ островъ глазомѣрно по масштабу картоновъ, опредѣляя его длину, ширину, болѣе важные мысы и кладутъ его на картоны.

Противники, должны имѣть таблицы приложенныя ниже, чтобы заранѣе расчитывать время потребное для выполненія какаго нибудь маневра, и разстояніе которое въ это время пройдетъ противникъ.

Два строя шашекъ будутъ производить маневры, по тѣмъ же самымъ правиламъ, и въ такомъ же порядкѣ, какъ бы они были про-

изводимы кораблями, часовою или получасовою скоростію смотря по произволу противниковъ, которые могутъ: спускаться, поворачивать, ложиться въ дрейфъ, уменьшать часовую свою скорость и проч:

При этомъ случаѣ я нахожу неизлишнимъ разпространиться о производствѣ игры. Положимъ оба флота встрѣтились въ разстояніи 8 миль, при брамсельномъ вѣтрѣ, и показываютъ одинаковое желаніе вступить въ бой. Посредникъ спрашиваетъ навѣтреннаго адмирала: что онъ намѣренъ дѣлать? Спускаюсь! отвѣчалъ тотъ. А подвѣтренный хочетъ его поджидать лежа въ бейдевиндъ. Тогда на часовую скорость переставляютъ подвѣтренной флотъ, потомъ на часовую же скорость, сообразно предположеніямъ спускающагося адмирала, передвигаютъ и навѣтренный флотъ, записывая всё подробно въ журналъ. Но вдругъ вздумалось бы, подвѣтренному непріятелю, поворотить оверъ-штагъ всѣмъ вдругъ, тогда онъ увѣдомляетъ о своемъ намѣреніи посредника показавъ ему номеръ въ сигнальной книгѣ или сообщаетъ письменно на бумажкѣ. Посредникъ говоритъ подвѣтренному адмиралу: у непріятеля кливеръ шкоты отдали! И получивъ отъ него отвѣтъ, допускаетъ исполненія маневровъ, принимая въ разсчетъ разность времени для выполненія каждаго маневра, и опредѣляя положеніе противниковъ въ отношеніи одинъ другаго

Если противникамъ, встрѣтится необходимость переговорить между собою, то они могутъ только выполнять свое желаніе, чрезъ посредника и то въ такомъ случаѣ, когда можно сообщаться помощію шлюпокъ.

Когда эскадры спускаются, то посредникъ обязанъ опредѣлять съ точностію положеніе заднихъ кораблей въ отношеніи переднихъ, если только Флагманъ, не принявъ это въ расчетъ не уменьшитъ скорости переднихъ кораблей.

Посредникъ опредѣляетъ время ночи, начала дня, и недопускаетъ въ игру ни какой моральной силы или ея вліянія.

Во время погони, одного судна за другимъ; такъ какъ по костямъ при извѣстныхъ условіяхъ опредѣляется одинаковая скорость, то посредникъ, можетъ увеличить произвольно скорость того изъ противниковъ, кому выпадетъ жребій.

Когда эскадры, по меркарторскимъ картамъ идутъ на встрѣчу, одна другой, и вмѣсто того, чтобы встрѣтиться, расходятся по разнымъ отдаленнымъ направленіямъ, то, посредникъ можетъ на встрѣчу одного изъ флотовъ пустить шашку подъ видомъ купеческаго судна и объявить приблизительно о мѣстѣ непріятеля.

Когда же флоты сойдутся, на разстояніе 600 сажень и своими выстрѣлами могутъ вре-

дить одинъ другому, тогда мѣста шашекъ нужно перемѣнять въ меньшее время.

Эта единица времени, по которой разсчитываютъ движенія, не можетъ быть самопроизвольною, и зависитъ, отъ дѣйствія артиллеріи; предположимъ её равною тремъ минутамъ т. е. времени потребному отъ одного до другаго залпа.

По сложности частей, входящихъ въ составъ корабля и по примѣру морскихъ сраженій, въ которыя, при тысячѣ выпущенныхъ ядеръ, насчитываютъ самыя небольшія поврежденія, трудно съ должною вѣроятностію опредѣлить поврежденія, которыя часто зависятъ отъ удачей и отъ случая; въ особенности, въ наше время, удачно брошенная бомба произведетъ вредъ непріятелю сильнѣе сотни ядеръ. А потому отстранивъ, вычисленія поврежденій основанныхъ на теоріи вѣроятностей, предположимъ условія не противорѣчащія этимъ вѣроятностямъ. Притомъ же нужно замѣтить, что цѣль этой игры, не уничтоженіе шашекъ, а производство большаго числа маневровъ, которые могутъ принести несомнѣнную пользу.

Въ морской игрѣ, нужно замѣтить два разстоянія: первое 600 сажень, когда открываютъ огонь, а второе 143 сажень т. е. прямой выстрѣлъ, когда начинаютъ дѣйствовать залпами.

Для простоты условій предположимъ, что отъ разстоянія 600 до 143 сажень спускающійся корабль, по которому непріятель дѣйствуетъ продольно — каждые три минуты, получаетъ по одному поврежденію изъ каждой непріятельской батареи.

Корабли какъ я сказалъ выше могутъ перемѣнять свои мѣста произвольно и чрезъ одну, полторы, двѣ минуты, и тогда сообразно съ временемъ вычисляются ихъ поврежденія.

Чтобы узнать поврежденія, бросаютъ вдругъ четыре кости, столько разъ сколько поврежденій и каждый разъ отыскиваютъ по таблицамъ, какое поврежденіе оно означаетъ, разсчитываютъ вліяніе этаго поврежденія и время въ которое можно его исправить.

Чтобы не задерживать игры, кости бросаются вдругъ нѣсколькими лицами т. е. двумя противниками и ихъ помощниками.

ТАБЛИЦА ПОВРЕЖДЕНІЙ.

N N.

24. Бугшпритъ или руль, смотря по положенію къ непріятелю

23. Фокъ-мачта спуститься и поворотить нельзя.

22. Гротъ-стеньга, держаться въ линіи бейдевинда нельзя; полагается 2 часа на исправленіе

21. Фока-рей; поворотить нельзя; въ линіи бейдевинда нельзя держаться.
20. Форъ-марса-рей; исправленіе полъ часа.
19. Крюсель-рей.
18. Утлегарь.
17. Гротъ-брамъ-стеньга.
16. Подбитъ станокъ орудія нижняго дека.
15. Надводная пробоина.
14. Перебило марса-фалъ, марселя ближайшаго къ непріятелю и марса-рей далъ трещину.
13. Крюйсъ брамъ стеньга.
12. Кливеръ-леeръ перебило.
11. Подводная пробоина.
10. Станокъ орудія верхняго дека.
9. Форъ-брамъ-стеньга.
8. Крюйсъ-стеньга.
7. Грота-рей; держаться въ бейдевиндъ нельзя.
6. Бегинъ-рей и гафель; поворотить и держаться въ бейдевиндъ нельзя; полъ часа на исправленіе.
5. Форъ-стеньга, держаться въ линіи бейдевинда нельзя; два часа на исправленіе.
4. Гротъ-мачта; ни привести ни поворотить нельзя.

При разстояніи меньшемъ 143 сажень, хотя и удерживается тоже условіе, что корабль каждыя три минуты, получаетъ или дѣлаетъ по одному

поврежденію изъ каждой своей батареи, но уже бросается другаго рода кость.

Кость для опредѣленія поврежденій отъ 143 сажень разстоянія.

На *первой* сторонѣ кости написано: Подводная пробоина. При 25ти пробоинахъ корабль дѣлается не способнымъ къ сраженію и выключается.

На *второй* сторонѣ кости: потерялъ стеньгу; смотря по тому, которая стеньга была обращена къ непріятельскимъ пушкамъ. При этой кости со стороны посредника долженъ быть разсмотрѣнъ вопросъ, можетъ ли корабль продолжать свой курсъ? Но во всякомъ случаѣ посредникъ при всѣхъ этихъ поврежденіяхъ долженъ свѣряться и дѣлать свои рѣшенія сообразно съ таблицею поврежденій.

На *третьей* сторонѣ: руль или бушпритъ, смотря въ какомъ положеніи находился корабль отъ непріятеля. Въ первый разъ это повреждепіе только записывается, послѣ третьяго считаютъ потерю дѣйствительною.

На *четвертой* сторонѣ: подбитъ станокъ; отъ числа подбитыхъ станковъ, уменьшается счетъ дѣйствующихъ орудій.

На *пятой* сторонѣ: нижнія или верхнія реи; этотъ случай рѣшаетъ кость равныхъ шансовъ, — здѣсь принимаютъ два поврежденія за потерю.

На *шестой* сторонѣ: повреждена мачта. Здѣсь тоже нужно послѣ четвертаго раза предполагать мачту окончательно потерянною.

Всѣ поврежденія записываются тщательно въ особенную таблицу, противу номера каждаго корабля. Посредникъ разбираетъ могутъ ли поврежденные корабли продолжать свои дѣйствія, и въ случаѣ который корабль окажется разбитымъ и неспособнымъ, его поворачиваетъ или со всѣмъ снимаетъ съ картона.

Чтобы знать, какое судно и въ какое, можетъ стрѣлять руководствуются правиломъ: что пушки можно уклонять на 13° въ одну и другую сторону.

Ежели корабль на близкомъ разстояніи поставленъ въ три огня, его можно считать погибшимъ.

Замѣтимъ, что съ тѣхъ поръ какъ непріятельскіе флоты сойдутся на близкое разстояніе, отъ посредника въ особенности требуется какъ знаніе дѣла, такъ и умѣнье разрѣшать вопросы, о подробностяхъ которыхъ трудно дать предварительныя полныя правила, и въ этихъ случаяхъ, чтобы не показать себя пристрастнымъ, посреднику предоставляется право бросать кости равныхъ шансовъ. Напримѣръ, корабль прорѣжетъ ли непріятельскую линію? Бросаютъ кость. — Ежели выпадетъ *да* — ко-

рабль пропускаютъ, и потомъ уже высчитываютъ какіе онъ понесетъ потери при этомъ случаѣ. Въ заключеніе я долженъ сказать, что нѣсколько разъ разыгранныя сраженія убѣдили меня вполнѣ, что морская игра по приложеннымъ здѣсь правиламъ можетъ существовать.

Возможность исполнять всѣ маневры шашками навела меня на мысль, сказать нѣсколько словъ объ эволюціяхъ и правилахъ сраженій для пароходовъ, не ручаюсь за ихъ достовѣрность, потому что мы еще не имѣли пароходныхъ сраженій и немогли ничего извлечь изъ практики, но предлагаю только свои мнѣнія.

Я буду говорить о пароходахъ съ архимедовымъ винтомъ, потому что обыкновенные пароходы имѣя вѣрную цѣль для непріятеля — колеса, — только могутъ сражаться на дальное разстояніе, пользуясь выгодою своихъ бомбическихъ орудій и помощію своей поворотливости избѣгать вѣрнаго непріятельнаго прицѣла. Ежели же этимъ пароходамъ придется сражаться съ парусньмъ флотомъ или противу крѣпостей, то они должны держаться въ дальномъ разстояніи, разсыпавшись и дѣйствовать бомбическими орудіями. Но въ случаѣ, ежели бы пароходный флотъ вступилъ въ сраженіе противу другаго параходнаго, тогда имъ предстоитъ одинъ вѣрный маневръ держаться въ колоннѣ, какъ можно ближе одинъ къ другому,

чтобы защищать свои колеса и бросать бомбы изъ кормовыхъ или носовыхъ орудій. Польза этихъ пароходовъ при флотѣ несомнѣнна, держась въ интервалахъ между кораблями во второй линіи, они по спускающемуся непріятелю будутъ дѣйствовать бомбическими орудіями, и ежели у непріятеля нѣтъ, или мало пароходовъ, то они еще рѣшительнѣе будутъ поступать противу него, окруживъ его издали, и такъ сказать со всѣхъ сторонъ, вмѣстѣ со своимъ флотомъ поражая непріятеля. Потомъ пароходы во время самаго сраженія; буксируя корабли съ боковъ и защищенные отъ непріятеля батарею своихъ кораблей могутъ вводить и выводить эти корабли изъ линіи, наблюдать въ дыму за всѣми движеніями непріятеля, подавать помощь своимъ, дѣйствовать по непріятелю продольно, и когда онъ разсѣется — оканчивать его совершенное пораженіе, и такъ сказать изумляя поражать непріятеля самымъ неожиданнымъ образомъ.

Теперь поговоримъ о судахъ снабженныхъ архимедовымъ винтомъ.

Цѣль всѣхъ маневровъ, во время сраженія, состоитъ въ томъ, чтобы направить бо́льшее число орудій, противу меньшаго и тѣмъ нанести ощущительный вредъ непріятелю. Вопросъ этотъ, доводя до частности, мы можемъ выразить тѣмъ: что всякой старается извлекать выгоду своими маневрами чтобы обра-

тить свою сосредоточенную батарею, по длинѣ непріятеля и дѣйствуя продольно, въ сжатомъ мало защищенномъ пространствѣ, уничтожать непріятеля.

Пароходы же по своей удобоподвижности, могутъ всегда отвращать всѣ заранѣе разсчитанные непріятелямъ маневры и притомъ разсматривая ихъ военнымъ взглядомъ, мы замѣтимъ что пароходы также хорошо защищены съ носу, какъ и съ кормы, своими бомбическими орудіями, исключая необстрѣливаемаго угла въ 30°, на носу занятаго бушприхтомъ и якорями. Притомъ же, при продольныхъ непріятельскихъ выстрѣлахъ машина пароходовъ защищена погребами, а труба мачтами. И такъ изъ этаго мы можемъ вывести заключеніе, что слабые стороны корабля носъ и корма, служащія непріятельскою цѣлію, отстраняются или лучше сказать не такъ значительно слабы на пароходахъ, могущихъ во всякое время свободно и удобно измѣнять свои положенія въ отношеніи къ непріятелю.

Флотъ вступая въ сраженіе, бываетъ навѣтренный или подвѣтренный, выгоды обоихъ еще не рѣшены окончательно.

Навѣтренный можетъ располагать произвольно своими движеніями и временемъ.

Но для пароходовъ всѣ движенія возможны, и они могутъ избирать всѣ положенія

которые имъ покажутся выгодными и сообразными съ обстоятельствами. Пароходы съ навѣтру и подъ вѣтру могутъ прорѣзывать непріятельскія линіи и идти на абордажъ; отступать, по произволу или на вѣтръ или подъ вѣтръ; ставить непріятеля въ два огня; соединяться или раздѣляться и пр.

Разсматривая всѣ выгоды и невыгоды, навѣтреннаго и подвѣтреннаго флотовъ, мы видимъ что подвѣтренный флотъ, выбираетъ линію ближащую къ вѣтру, за тѣмъ, чтобы имѣть возможность, располагать бо́льшимъ числомъ румбовъ, отъ одной до другой линіи бейдевинда, и его главная невыгода заключается въ томъ, что онъ находится во время сраженія въ двойномъ дымѣ отъ своихъ и отъ непріятельскихъ батарей. По этому, какъ мнѣ кажется, ежели пароходной флотъ съ архимедовымъ винтомъ поджидаетъ атакующаго его непріятеля, то долженъ держаться *по линіи вѣтра* и этимъ отстранять всѣ невыгоды подвѣтреннаго непріятеля, которому, какъ я сказалъ выше, сосредоточенный дымъ мѣшаетъ дѣйствовать и видѣть всѣ движенія предпринимаемыя непріятелемъ, и притомъ ему не нужно будетъ принимать тѣхъ предосторожностей противу пожара, какъ отъ своихъ собственныхъ орудій такъ и отъ пыжей непріятеля, какія нужно будетъ предпринимать подвѣтренному непрі-

ятелю во время сраженія на близкомъ разстояніи.

Ежели два парохода встрѣтились на довольно далекомъ разстояніи, то цѣль желающаго вступить въ бой, состоитъ въ томъ, чтобы настигнуть непріятеля въ самое кратчайшее время и не дать ему возможности уйти отъ себя.

Для этаго, онъ долженъ удостовѣриться, имѣетъ ли онъ передъ непріятелемъ преимущество въ скорости, опредѣлить свое разстояніе отъ предмета погони и избрать кратчайшій путь къ соединенію двухъ пароходовъ.

Нужно только замѣтить что тотъ пароходъ приближается, который пеленгуетъ своего противника впереди своего траверза.

Ежели скорость неодинаковая, то идущій бо́льшею скоростію долженъ противника держать на одномъ румбѣ, тогда пароходы сойдутся.

О СРАЖЕНІИ ПАРОХОДОВЪ.

Мы выше говорили что пароходы съ архимедовымъ винтомъ, какъ съ борту такъ и въ своихъ оконечностяхъ довольно сильны, и притомъ же имѣя возможность скоро и во всякое время, измѣнять свои положенія въ отношеніи противниковъ, могутъ произвольно выбирать свои взаимныя положенія; здѣсь одно главное

правило, направить бо́льшее число артиллеріи противу меньшаго и дѣйствовать противу его продольно, въ такомъ разстояніи, чтобы вся артиллерія была бы сосредоточена по длинѣ его судна.

Спускающійся непріятель идя на пересѣчку курса, непремѣнно *долженъ идти по дугѣ*, чтобы владѣть бо́льшимъ числомъ орудій. Непріятель дѣйствуя противу его всею своею артиллеріею, поджидаетъ его до тѣхъ поръ пока непріятельская артиллерія не будетъ въ состояніи противу его равносильно дѣйствовать, тогда онъ прибавитъ ходу, и своими задними орудіями будетъ отвѣчать противу переднихъ непріятельскихъ и ежели позволятъ обстоятельства и преимущество въ ходѣ, то онъ опять займетъ такое положеніе, въ отношеніе къ непріятелю чтобы допуская его до себя, владѣть цѣлою артиллерію противу части непріятельской артиллеріи и истомить его своими маневрами. Вообще, въ пароходной войнѣ, какъ мнѣ кажется, гораздо выгоднѣе выжидать непріятеля, нежели нападать, потому что выжидающій непріятель, свободный, и нестѣснённый въ своихъ дѣйствіяхъ заранѣе можетъ, ежели не разбить, то значительно повредить идущаго на него непріятеля, и потомъ отойдя снова заставить непріятеля гнаться за нимъ. Это я говорю о физическихъ выгодахъ не примѣшивая сюда моральныхъ.

Теперь нужно разобрать дѣйствія пароходовъ массами.

Выжидающій сраженія непріятель, долженъ поставить противника въ такое положеніе, чтобы взять надъ нимъ матеріальное превосходство, и до вступленія въ сраженіе уничтожить часть непріятельскихъ силъ; притомъ же выжидающій непріятель долженъ имѣть вспомогательную силу, которая держась во второй линіи и изъ промежутковъ дѣйствуя по наступающему непріятелю, была бы всегда въ состояніи подать своимъ помощь и не ослабляя главныхъ силъ, дѣйствовать отдѣльно.

Спускающійся непріятель, долженъ раздѣлять свои силы, на три части: одна должна — наступать, другая — идти впередъ, чтобы удержать непріятеля въ то время какъ онъ вздумаетъ прибавить ходу, третія назначается что бы недопустить непріятеля уйти въ противную сторону. Эти двѣ эскадры, или два крыла обойдя или окруживъ непріятеля могутъ служить съ пользою главной средней силы, и легко могутъ поставить непріятеля въ два огня. Главная сила спускаясь на непріятеля, должна держаться какъ можно ближе пароходъ къ пароходу, чтобы прикрывая недѣйствующія орудія у сосѣднихъ пароходовъ, сосредоточивать противу непріятеля въ меньшемъ пространствѣ бóльшее число орудій.

Выжидающій непріятель непремѣнно долженъ развернуть свою линію, чтобы большимъ числомъ орудій, дѣйствовать противу непріятеля.

Сомкнутая линія, поддерживаемая второю линіею пароходовъ, представитъ изъ себя прочную силу, независящую ни отъ вѣтра, ни отъ какихъ частныхъ поврежденій, потому что во второй линіи пароходы могутъ всегда заступать поврежденные пароходы первой; вторая же линія въ состояніи быстро и отдѣльно отъ первой произвести, всѣ возможные маневры.

На морѣ нѣтъ прочныхъ позицій, и потому какъ командующій флотомъ такъ и частные начальники, въ то время какъ сраженіе сдѣлалось общимъ, должны вполнѣ пользоваться и своими познаніями и искуствомъ маневровъ, нападая предвосходными силами на слабыя пункты непріятеля. При томъ же нужно замѣтить, что лишь только флотъ вступилъ въ сраженіе, то каждый изъ командировъ долженъ помнить, что на немъ вполнѣ лежитъ отвѣтственность какъ на распорядителѣ своимъ пароходомъ, отъ искуства и храбрости котораго зависитъ всегда съ выгодою подать помоць своему мателоту.

При началѣ сраженія. командующій долженъ расположиться, такъ сказать, *силитрически* въ отношеній къ своиму непріятелю, а потомъ

внезапнымъ ударомъ сокрушить его. Атакующій, непремѣнно долженъ нападать на одну изъ оконечностей линій, чтобы сбить ее, и предоставить своимъ двумъ вспомогательнымъ эскадрамъ поставить непріятеля въ огонь, съ противныхъ сторонъ, и ежели можно, то обойти его сзади линіи и воспрепятствовать всякой ретирадѣ.

Надо предполагать, что ежели произойдетъ сраженіе паровымъ флотомъ, то оно будетъ ужасное, кровопролитное, и не кончится до тѣхъ поръ, пока непріятельской флотъ не будетъ совершенно разбитъ и уничтоженъ. Такъ какъ паровыя суда въ состояніи будутъ производить всѣ возможныя маневры, то никто не будетъ безпокоиться о разстройствѣ линіи, нужной только для того чтобы ослабить непріятеля, при взаимномъ сближеніи для нанесенія непріятелю перваго сильнаго удара, а потомъ уже начнется ужасная схватка одинъ на одинъ, въ безпорядкѣ и успѣхъ будетъ зависѣть отъ превосходства вспомогательныхъ эскадръ, отъ искуства, и умѣнья капитановъ драться одинъ на одинъ, и взаимно себя поддерживать, или отъ ловкости соединяться въ сильныхъ массахъ противу слабыхъ пунктовъ непріятеля и не мудрено что снова явиться на сцену абордажъ. Все что только можно будетъ придумать рѣшительнаго и кровожаднаго будетъ употреблено. Можетъ быть даже не заботясь о себѣ, будучи въ состояніи всег-

да оттойти, станутъ поджигать непріятельскія суда съ которыми дерутся бортъ-о-бортъ и тѣмъ приводить непріятеля въ смятеніе, который конечно будетъ хлопотать, ежели не о спасеніи судовъ, то о спасеніи людей, и этимъ желаніемъ подастъ новый способъ дѣйствовать противу его, приведеннаго въ разстройство. Ежели прежде выигрышъ сраженія зависѣлъ отъ искуства капитановъ сражаться одинъ на одинъ, то теперь еще болѣе и потому вступая въ сраженіе, адмиралъ долженъ для всѣхъ возможныхъ случаевъ дать капитанамъ положительныя инструкціи и до мелочей пояснить планъ предполагаемыхъ дѣйствій.

Всякой пароходъ будетъ полезенъ всему флоту, ежели выиграетъ для себя какое нибудь благопріятное обстоятельство.

И такъ, ежели основной планъ принадлежитъ главнокомандующему, то частныя потребности, отъ которыхъ преимущественно зависитъ успѣхъ боя, зависятъ отъ искуства и смѣтливости отдѣльныхъ исполнителей.

Лучшій планъ есть тотъ, въ которомъ флотъ раздѣленный на части можетъ подавать вспоможенія и атаковывать непріятеля съ разныхъ сторонъ.

И всякой планъ сраженія хорошъ, ежели онъ дѣлаетъ безполезною часть непріятельскихъ силъ и заставляетъ слабыя части непріятеля вы-

держивать огонь сильнѣйшихъ массъ, и являться въ тѣхъ пунктахъ сильнымъ, гдѣ непріятель слабъ; стараться лишивъ противника дѣйствія части его артиллеріи, имѣть возможность дѣйствовать противу его всѣми своими орудіями.

Изъ всѣхъ ордеровъ линія выстроенная по направленію вѣтра самая лучшая, изъ нее удобно можно развертывать всѣ строи и употреблять ихъ по произволу.

Легкая или вспомогательная эскадра необходима, она оказываетъ важныя услуги при погонѣ, отдѣляясь отъ флота, и не нарушая его строй, въ которомъ онъ готовъ вступить снова въ бой во всякое время. Вспомогательная эскадра можетъ заранѣе разсчитывать и предугадывать конецъ сраженія и воспрепятствовать непріятелю укрыться въ ближайшій портъ, наконецъ во время своего пораженія можетъ и должна прикрывать отступленія своего флота и во время самаго сраженія можетъ оказывать удивительную услугу тревожа и уничтожая оконечности непріятельскаго флота.

Самыя важныя поврежденія въ пароходахъ: машины, трубы, колеса (если онъ не съ архимедовымъ винтомъ) и всѣ поврежденія относящіеся къ пароходу какъ къ судну.

Поврежденія машины, такъ разнообразны, что ихъ, ни подраздѣлить, ни опредѣлить нельзя. Поврежденія трубы легко можно испра-

вить обложивъ ее свинцемъ, листовымъ железомъ или вмѣсто испорченной трубы, выдвинуть новую, находящуюся въ запасѣ.

Изъ поврежденій пароходовъ какъ судна, самое чувствительное, поврежденіе руля и подводныя пробоины.

Все это, доказываетъ ясно, какъ трудно и почти невозможно вычислить повреденія пароходовъ, а потому и предлагается новой способъ для разсчета потерь во время сраженія.

1) Пароходы, могутъ находится во взаимно-выгодномъ положеніи, дѣйствуя равно-сильною артиллеріею.

2) Одинъ пароходъ, можетъ дѣйствовать цѣлымъ лагомъ, въ то время, какъ спускающійся непріятель, только въ состояніи отвѣчать, частію своей артиллеріи.

3) Пароходъ можетъ бить продольно своего противника, въ то время, какъ этотъ, дерётся бортъ-о-бортъ со своимъ противникомъ.

При первомъ взаимно выгодномъ положеніи двухъ пароходовъ на дальномъ, отъ 600 сажень, разстояніи, чрезъ каждую минуту, бросаютъ кость у которой *одно* красное противу *пяти* черныхъ пятенъ. Красное выпавшее пятно, означаетъ поврежденіе.

При десяти подобныхъ поврежденіяхъ, пароходъ исключается изъ игры, при шести, его

считаютъ вдвое слабѣе своего противника и противникъ получаетъ двойной шансъ.

На близкомъ разстояніи, отъ 143 сажень, при взаимно выгодномъ положеніи двухъ пароходовъ, бросаютъ кость, у который два красныя пятна, противу четырехъ черныхъ.

При второмъ предположеніи, когда на цѣлый непріятельскій бортъ, пароходъ можетъ отвѣчать частію своихъ орудій. На дальнемъ разстояніи, для перваго парохода бросаютъ кость въ которой одно красное пятно, противу пяти черныхъ, а для другаго парохода два красныя пятна, противу четырехъ черныхъ. На близкомъ разстояніи, два красныя, противу четырехъ черныхъ, и для парохода дѣйствующаго частію своей артиллеріи, три красныя, противу трехъ черныхъ.

Въ третьемъ предположеніи, когда одинъ пароходъ дѣйствуетъ противу другаго продольно. На дальномъ разстояніи, для перваго парохода кость, на которой одно красное пятно; а для втораго кость съ пятью красными пятнами. На близкомъ же разстояніи, для перваго парохода, кость съ двумя красными пятнами, а для втораго парохода кость съ шестью красными пятнами.

Для пароходовъ ходъ и высчитываніе потерь, повторяется каждую минуту. Ежели случится, что пароходъ съ архимедовымъ винтомъ имѣетъ дѣло съ кораблемъ, то принимаются

сейчасъ предложеныя правила для разсчета потерь. Но ежели корабль имѣетъ дѣло, съ пароходомъ снабженнымъ колесами, то корабль всегда получаетъ двойной шансъ.

Окончивая морскую игру, не лишнимъ считаю замѣтить что она по своей новизнѣ, не могла получить совершеннаго развитія и не смотря на то, что уже четыре года, какъ я составилъ для неё правила, но, при частныхъ средствахъ, долженъ былъ остаться при одномъ моемъ желаніи — довести её до совершенства, не смотря на содѣйствіе людей, которые покровительствовали и поощряли меня. Теперь, напечатавъ её, я имѣю въ виду познакомить съ нею всѣхъ, кто пожелаетъ разсмотрѣть её подробнѣе.

Сухопутная военная игра, получила начало со временъ Фридриха Великаго, ею часто занимался Наполеонъ, и она получила, свое совершенствованіе въ наше время въ Россіи, но не смотря, на всѣ эти успѣхи, теперь выходитъ снова умное и замѣчательное изданіе, подробностей военной игры; авторъ, еще недавно, мнѣ говорилъ: нужно ожидать, что сухопутная игра, еще болѣе усовершенствуется въ будущемъ. Желая подобной участи морской игрѣ, возможность существованіе которой, доказана примѣрами разыграными по приложеннымъ здѣсь правиламъ, и потому говорю смѣло, что морская игра, можетъ существовать и быть

доступной всѣмъ флотскимъ офицерамъ, по ихъ предварительному образованію и по легкости матеріальныхъ средствъ для морской игры, между тѣмъ какъ въ сухопутной нужны особенные карты мѣстностей, и особенное стратегическое приготовленіе для играющихъ.

Повторяю снова, что предложенныя мною правила, составляютъ — попытку, и теперь когда они напечатаны, предоставляется каждому, полное право, развивать, измѣнять, передѣлывать условія морской игры; но всѣ эти измѣненія, должны быть предварительно извѣстны играющимъ, потому, что всякой, кто ихъ узнаетъ подробно, будетъ имѣть нѣкоторыя выгоды надъ противникомъ. Притомъ же, если эта брошюра возбудитъ даже толки и сужденія неблагопріятные моему самолюбію, и ими буду очень доволенъ, цѣль моя будетъ достигнута — пробудить вниманіе моряковъ и обратить его, на знаніе полезныхъ и пригодныхъ предметовъ.

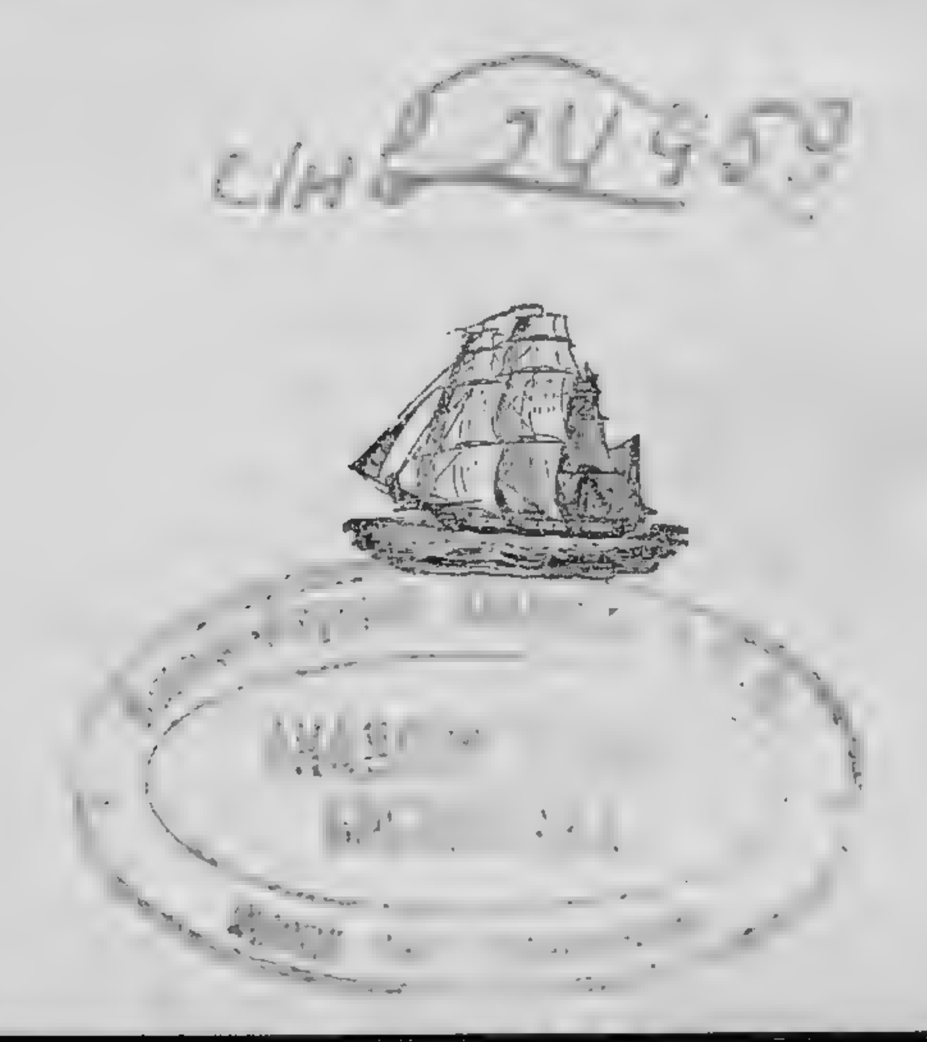


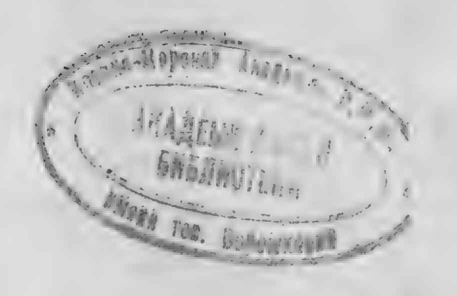
Таблица для сысканія какое пространство, въ извѣстный промежутокъ времени корабль долженъ пройти, при извѣстномъ ходѣ.

	узлѣ.		узлѣ		узла													узловъ		
При скоростяхъ.	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10
въ 1 минуту.	17	26	36	42	51	59	68	76	84	93	101	110	118	127	135	144	152	161	169
2.	34	51	68	84	101	118	135	152	169	186	203	220	236	253	270	287	304	321	338
3.	51	76	103	120	152	177	203	228	253	295	304	329	354	370	405	431	456	481	506
4.	68	101	135	169	203	236	270	304	338	371	405	439	473	506	540	574	608	642	675
5.	84	126	169	212	253	295	338	380	425	466	506	549	591	633	675	718	760	802	844
6.	101	152	203	253	304	354	405	456	506	557	608	658	709	760	810	861	912	962	1013
7.	118	177	236	295	354	413	473	532	591	649	709	767	827	886	945	1005	1063	1123	1182
8.	135	203	270	335	405	473	540	608	675	743	210	878	945	1013	1080	1148	1215	1283	1350
9.	152	228	304	380	456	532	608	684	760	836	912	988	1063	1140	1215	1292	1367	1444	1519
10.	169	253	338	422	506	591	675	760	844	929	1013	1097	1181	1266	1350	1435	1519	1604	1688



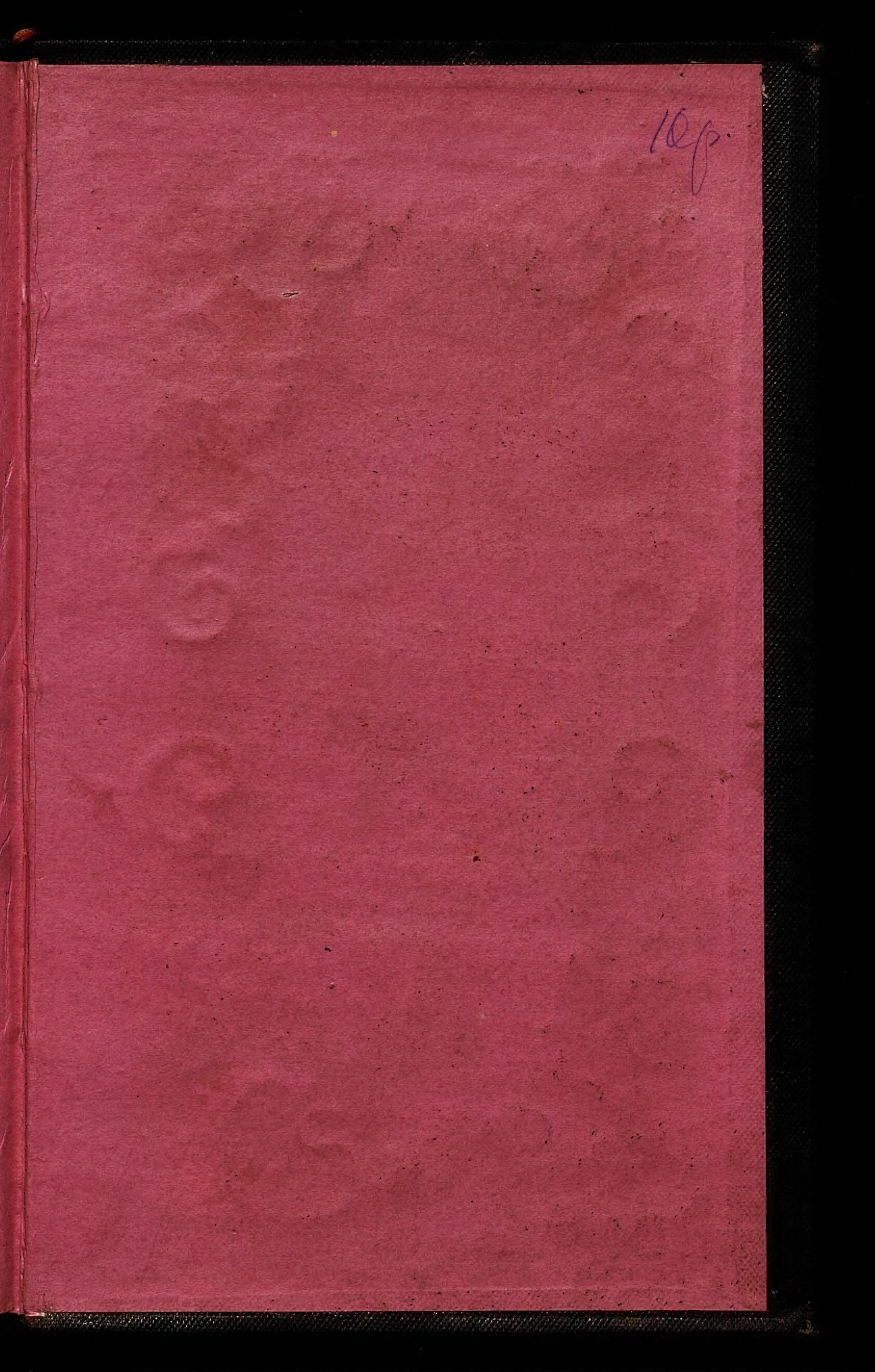
Таблица показывающая длину линіи или колоны считая отъ гротъ мачты передоваго до гротъ мачты замыкающаго (+ 25 саж:)

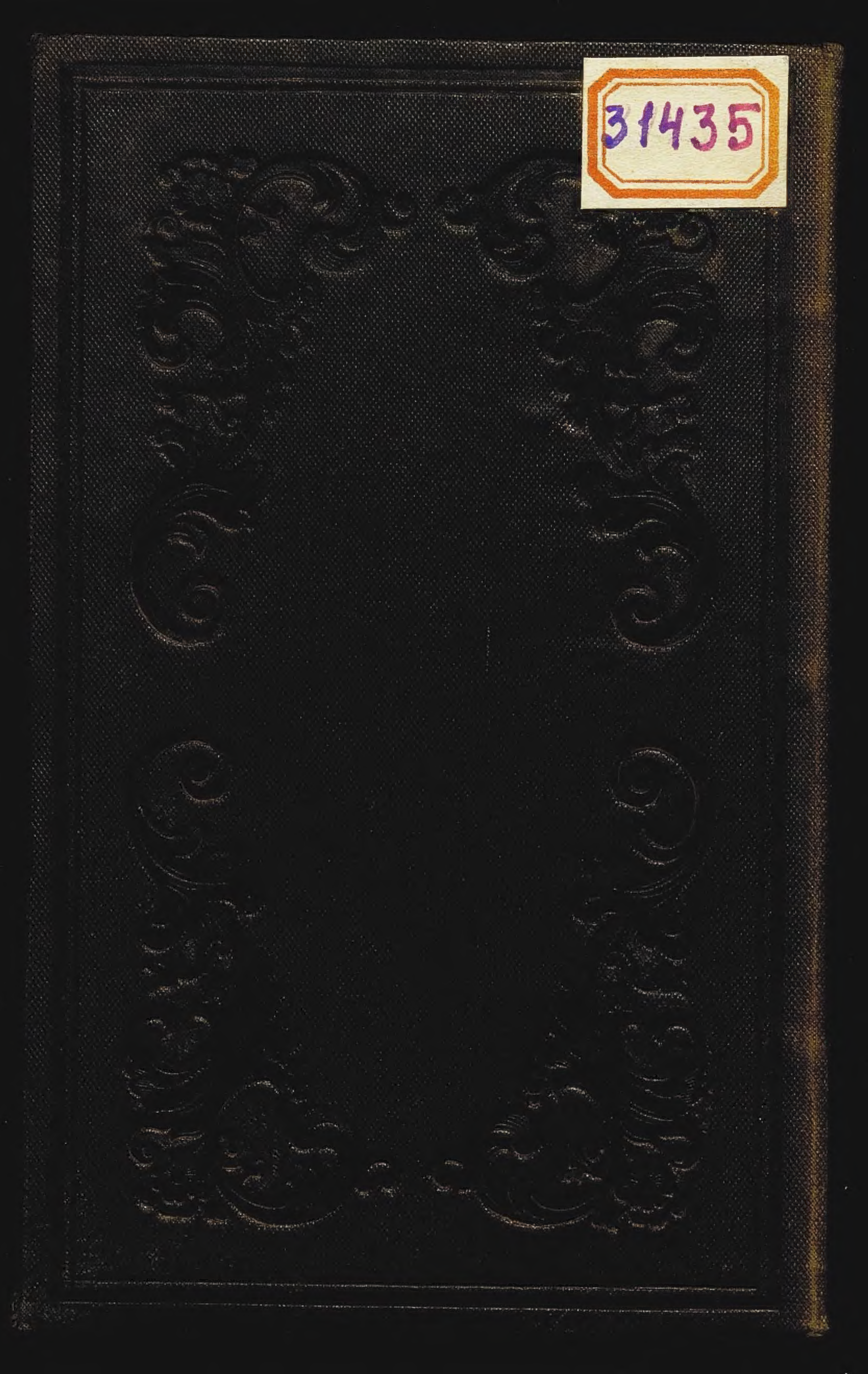
При интервалѣ между судами	50 саж.	100	150	200	250	300	Когда утлегарь на гака бортѣ.
При числѣ Кораблей 2	100	150	200	250	300	350	50
3	200	300	400	500	600	700	100
4	300	450	600	750	900	1050	150
5	400	600	800	1000	1200	1400	200
6	500	750	1000	1250	1500	1750	250
7	600	900	1200	1500	1800	2100	300
8	700	1050	1400	1750	2100	2450	350
9	800	1200	1600	2000	2400	2800	400
10	900	1350	1800	2250	2700	3150	450
11	1000	1500	2000	2500	3000	3500	500
12	1100	1650	2200	2750	3300	3850	550
13	1200	1800	2400	3000	3600	4200	600
14	1300	1950	2600	3250	3900	4550	650
15	1400	2100	2800	3500	4200	4900	700
16	1500	2250	3000	3750	4500	5250	750
17	1600	2400	3200	4000	4800	5600	800
18	1700	2550	3400	4250	5100	5950	850
19	1800	2700	3600	4500	5400	6300	900
20	1900	2850	3800	4750	5700	6650	950
21	2000	3000	4000	5000	6000	7000	1000
22	2100	3150	4200	5250	6300	7350	1050
23	2200	3300	4400	5500	6600	7700	1100
24	2300	3450	4600	5750	6900	8050	1150
25	2400	3600	4800	6000	7200	8400	1200
26	2500	3750	5000	6250	7500	8750	1250
27	2600	3900	5200	6500	7800	9100	1300



Время въ продолженіи котораго 80ти пуш. кораб. совершаетъ поворотъ

Скорость	Отъ начала поворота, до того времени когда передніе паруса начнутъ ложится на стеньгу.	Оверъ-Штагъ	Чрезъ Фордовиндъ
2. 5	2′. 30″	10′. 00	13′. 00″
3. 0	1′. 52″	9′. 22″	12′. 00″
3. 5	1′. 33″	8′. 07″	11′. 00
4, 0	1′. 30″	7′. 30″	10′. 00
4. 5	1′. 25″	6′. 50″	9′. 10″
5; 0	1′. 20″	6′. 15″	8′. 30″
6. 0	1′. 15″	5′. 00″	7′. 00″
7, 0	1′. 15′	5′. 00	6′. 30″


10р.


31435